



Finanziato dall'Unione Europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo europeo di sviluppo regionale

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "QUERO VAS"

Via Nazionale 35/b – 32038 Quero Vas (BL) – Tel.0439/787111

Cod. Meccanografico: BLIC81300D - C.F.: 82004030258 – Cod. univoco fatturazione elettronica: UFCSU2

E-mail: blic81300d@istruzione.it – PEC: blic81300d@pec.istruzione.it – Sito web: www.icquerovas.edu.it

Cod. id. Progetto: M4C1I3.2-2022-961-P-16397
CUP: B44D22004530006

AI CANDIDATI

ALL'ALBO *ON LINE*

ISTITUTO COMPRENSIVO QUERO VAS (BL)
Prot. 0003086 del 22/05/2023
VII (Uscita)

AL SITO - SEZIONE AMMINISTRAZIONE TRASPARENTE

OGGETTO: Verbale della Commissione per la selezione interna dei componenti del gruppo di progettazione SCUOLA 4.0 Progetto PNRR – Missione 4: Istruzione E Ricerca – Componente 1 – Investimento 3.2: Scuola 4.0 – Azione 1 – Next Generation Classroom – Ambienti di Apprendimento Innovativi, Codice M4C1I3.2-2022-961-P-16397

Il giorno 22 maggio 2023 alle ore 18.30 si riunisce, regolarmente convocata, la commissione per l'assegnazione dei punteggi alle candidature presentate dal personale interno per la costituzione del gruppo di progettazione come da Avviso pubblico prot. 2804 del 10/05/2023.

Partecipano:

1. Il Dirigente Scolastico, Arch. Bruno CASILLO, con funzioni di Presidente della Commissione;
2. La docente e Primo Collaboratore del Dirigente, Ins. Giovanna DEON, componente della Commissione;
3. La docente Referente di plesso della Scuola Secondaria di 1° grado, Prof.ssa Letizia RIZZOTTO, componente della commissione e segretario verbalizzante.

Si procede alla valutazione delle candidature pervenute secondo la griglia di valutazione di cui all'Avviso prot. 2804 del 10/05/2023.

Entro il termine fissato dall'Avviso per la presentazione delle candidature - ore 12.00 del giorno 17/05/2023 - sono pervenute le seguenti candidature:

CANDIDATO	PRESENTAZIONE CANDIDATURA	PROTOCOLLO CANDIDATURA
MANUELA DAL NEGRO	15/05/2023	2898 DEL 15/05/23



ANNA FORCELLINI	16/05/2023	2903 DEL 16/05/23
SILVANA DAL TOE'	16/05/2023	2924 DEL 16/05/23
LAURA BOLZONELLO	17/05/2023	2945 DEL 17/05/2023

Le candidature sono pervenute entro il termine stabilito nell'Avviso e sono quindi ammesse.

Si procede quindi alla verifica della documentazione allegata alle istanze, che risulta completa e regolare.

Si procede quindi all'assegnazione dei relativi punteggi.

CANDIDATO MANUELA DAL NEGRO, SOLO COME MEMBRO

	CRITERI DI SELEZIONE	PUNTEGGIO ATTRIBUITO	DA COMPILARE A CURA DEL CANDIDATO	DA COMPILARE A CURA DELLA COMMISSIONE
1	Ricoprire l'incarico di Animatore Digitale per l'as. 2022/2023	Punti 10	Punti _____	Punti _____
2	Essere membro del team dell'innovazione digitale nell'as. 2022/2023 come da organigramma di istituto	Punti 7	Punti <u>7</u>	Punti <u>7</u>
3	Essere docente di ruolo nella Scuola Primaria o Secondaria di 1° grado	Punti 3	Punti <u>3</u>	Punti <u>3</u>
4	Possesso di competenze documentate e di esperienze di progettazione e realizzazione di attività per lo sviluppo di competenze digitali e informatiche di docenti e studenti di attività di formazione per docenti	2 punti per ogniesperienza (Max 6 punti)	Punti _____	Punti _____
5	Anni di servizio nell'Istituto (TI e TD) n. <u>3</u> anni	Precedenza per l'incarico a parità di punteggio	n. anni <u>3</u>	n. anni <u>3</u>
6	Qualora si verifica parità di punteggio e parità di anni di servizio, sarà data la precedenza a coloro che abbiano ricoperto gli incarichi di cui ai punti 1/2/3/ negli anni precedenti			
TOTALE PUNTEGGIO: 10				

CANDIDATO ANNA FORCELLINI, SOLO COME MEMBRO



	CRITERI DI SELEZIONE	PUNTEGGIO ATTRIBUITO	DA COMPILARE A CURA DEL CANDIDATO	DA COMPILARE A CURA DELLA COMMISSIONE
1	Ricoprire l'incarico di Animatore Digitale per l'as. 2022/2023	Punti 10	Punti _____	Punti _____
2	Essere membro del team dell'innovazione digitale nell'as.2022/2023 come da organigramma di istituto	Punti 7	Punti <u>7</u>	Punti <u>7</u>
3	Essere docente di ruolo nella Scuola Primaria o Secondaria di 1° grado	Punti 3	Punti <u>3</u>	Punti <u>3</u>
4	Possesso di competenze documentate e di esperienze di progettazione e realizzazione di attività per lo sviluppo di competenze digitali e informatiche di docenti e studenti di attività di formazione per docenti	2 punti per ogni esperienza (Max 6 punti)	Punti _____	Punti _____
5	Anni di servizio nell'Istituto (TI e TD) n.anni	Precedenza per l'incarico a parità di punteggio	n. anni <u>5</u>	n. anni <u>5</u>
6	Qualora si verifica parità di punteggio e parità di anni di servizio, sarà data la precedenza a coloro che abbiano ricoperto gli incarichi di cui ai punti 1/2/3/ negli anni precedenti			
TOTALE PUNTEGGIO: 10				

CANDIDATO DAL TOE' SILVANA, COME PROGETTISTA E COME MEMBRO

	CRITERI DI SELEZIONE	PUNTEGGIO ATTRIBUITO	DA COMPILARE A CURA DEL CANDIDATO	DA COMPILARE A CURA DELLA COMMISSIONE
1	Ricoprire l'incarico di Animatore Digitale per l'as. 2022/2023	Punti 10	Punti _____	Punti <u>10</u>
2	Essere membro del team dell'innovazione digitale nell'as.2022/2023 come da organigramma di istituto	Punti 7	Punti <u>7</u>	Punti <u>7</u>



3	Essere docente di ruolo nella Scuola Primaria o Secondaria di 1° grado	Punti 3	Punti <u>3</u>	Punti <u>3</u>
4	Possesso di competenze documentate e di esperienze di progettazione e realizzazione di attività per lo sviluppo di competenze digitali e informatiche di docenti e studenti di attività di formazione per docenti	2 punti per ogni esperienza (Max 6 punti)	Punti _____	Punti _____
5	Anni di servizio nell'Istituto (TI e TD) n. _____ anni	Precedenza per l'incarico a parità di punteggio	n. anni <u>14+7</u>	n. anni <u>14+7</u>
6	Qualora si verifica parità di punteggio e parità di anni di servizio, sarà data la precedenza a coloro che abbiano ricoperto gli incarichi di cui ai punti 1/2/3/ negli anni precedenti			
TOTALE PUNTEGGIO: 20				

CANDIDATO LAURA BOLZONELLO, SOLO COME MEMBRO

	CRITERI DI SELEZIONE	PUNTEGGIO ATTRIBUITO	DA COMPILARE A CURA DEL CANDIDATO	DA COMPILARE A CURA DELLA COMMISSIONE
1	Ricoprire l'incarico di Animatore Digitale per l'as. 2022/2023	Punti 10	Punti _____	Punti _____
2	Essere membro del team dell'innovazione digitale nell'as. 2022/2023 come da organigramma di istituto	Punti 7	Punti _____	Punti _____
3	Essere docente di ruolo nella Scuola Primaria o Secondaria di 1° grado	Punti 3	Punti <u>3</u>	Punti <u>3</u>
4	Possesso di competenze documentate e di esperienze di progettazione e realizzazione di attività per lo sviluppo di competenze digitali e informatiche di docenti e studenti di attività di formazione per docenti	2 punti per ogni esperienza (Max 6 punti)	Punti _____	Punti _____
5	Anni di servizio nell'Istituto (TI e TD) n. _____ anni	Precedenza per l'incarico a parità di punteggio	n. anni <u>3</u>	n. anni <u>3</u>



6	Qualora si verifica parità di punteggio e parità di anni di servizio, sarà data la precedenza a coloro che abbiano ricoperto gli incarichi di cui ai punti 1/2/3/ negli anni precedenti	
TOTALE PUNTEGGIO: 3		

Si riepilogano i punteggi assegnati:

CANDIDATO	PUNTEGGIO	INCARICO ASSEGNATO ALL'ESITO DELLA VALUTAZIONE
MANUELA DAL NEGRO	10	MEMBRO GRUPPO DI LAVORO
ANNA FORCELLINI	10	MEMBRO GRUPPO DI LAVORO
SILVANA DAL TOE'	20	PROGETTISTA
LAURA BOLZONELLO	3	MEMBRO GRUPPO DI LAVORO

La seduta termina alle ore 19.40.

Avverso la graduatoria gli aspiranti potranno proporre ricorso entro e non oltre 5 (cinque) giorni dalla data di pubblicazione..

In ottemperanza agli obblighi di trasparenza e massima divulgazione, tutti i documenti di interesse europeo, relativi allo sviluppo del presente progetto (avvisi, bandi, pubblicità etc), saranno tempestivamente pubblicati nelle specifiche sezioni del sito e all'albo *on line* della scuola all'indirizzo www.icquerozas.edu.it

La Commissione:

Il Dirigente Scolastico Arch. Bruno CASILLO

Ins. Giovanna DEON

Prof.ssa Letizia RIZZOTTO

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Arch. Bruno CASILLO

Firmato digitalmente ai sensi del Codice
dell'Amministrazione digitale e norme connesse

